



## dribbelcircuit combineren met afwerken



Gemaakt met SoccerTutor.com Tactics Manager

<b>Date:</b>	16/Jun/2020	<b>Measurement:</b>	20 x 20
<b>Time:</b>	N/A:N/A	<b>Players:</b>	8
<b>Duration:</b>	15	<b>Level:</b>	U5 - U10

**Objective:** Verbeteren van dribbelvaardigheid met richtingsverandering.

**Description:** De trainer noemt 2 kleuren (rood-blauw-geel in elke denkbare combinatie). De voorste 2 spelers spelen tegen elkaar, en moeten door alle poortjes van de gekozen kleur dribbelen (ze mogen niet dezelfde kleur kiezen). Vervolgens probeert de speler te scoren op het doel aan zijn kant. Wie het eerste scoort, heeft 1 punt.

**Coaching Points:** Stimulerend.

**Progression:**

- spelen zonder bal (sprinten) / spelen met bal (dribbel)
- kleur vooraf benoemen voor beide spelers
- in plaats van 1 kleur een combinatie van kleuren meegeven
- scoren binnen benoemde tijd